Prófanir

Hugmynd að gera reglur fyrir bílinn eins og hann væri að keyra í borg, myndi fatta þegar leið hans væri lokuð og myndi finna aðra leið. Prófanir væru þá reglur sem hann myndi flygja í rétt röð eftir vægi þeirra.

1. Aðal hlutinn er auðvita að hann fari leiðina sem við viljum. Í byrjun er hún gerð með límbandi á jörðinni sem hann fer eftir. Þá nota sensor til að fara eftir henni. Fyrsta prófun er að hann fari eftir henni og pæli ekki í örðu.
2. Annar hluti sem við prófum er sensor sem passar að við keyrum ekki á hluti. Láttum bíl fara eftir línu þangað til hlutur kemur fyrir framan hann. Þá á hann að hæga á sér eða stoppa.
3. Þriðji hluti sem við prófum er að finna hvort bílinn komist framhjá hluti sem er á leið hann.

Ef hann kemst framhjá hindrun finnur hann línuna aftur og heldur síðan áfram.

1. Ef hann kemst ekki fram hjá hluti þarf að beina honum á aðra leið. Semsagt snúa við og reyna finna annan lit. Væri gert með að hafa til dæmis gulan tengdan við grænu brautina á öðrum stað.
2. Eftir að hann hefur farið gulu brautina þá og hittir á grænu að kveikja á því að elta hana.
3. Þegar hann kemur á enda punkt á að drepa á honum, eða hafa hann í park þangað annað er sagt.

Hægt að bæta við ef tími gefst. Að hann láta b